



# V-LÁSER

Solución total para 3 lesiones cutáneas diferentes  
**Lesiones vasculares. Pigmentaciones benignas.**  
**Rejuvenecimiento de la piel.**

## ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Tipo de irradiación pulso largo Nd: YAG	Longitud de onda 532nm, 1064nm
Duración del pulso	532nm: 1 a 40 ms 1064nm: 5 a 60 ms Modo Génesis: 0.3ms
Max Energy 532nm: 10J	532nm: 10J 1064nm: 50J Modo Génesis: 4J
Tasa de repetición	532 nm: 0,5 a 3 Hz 1064 nm: 0,5 a 5 Hz Modo Génesis: 0.5 a 10Hz
Tamaño de punto	2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12 mm
Enfriamiento	por contacto del vidrio de zafiro
Dimensiones	420 (W) X793.2 (D) X912.5 (H) mm
Peso	80kg
Requisitos eléctricos	220 / 230V, 50 / 60Hz, 4kVA

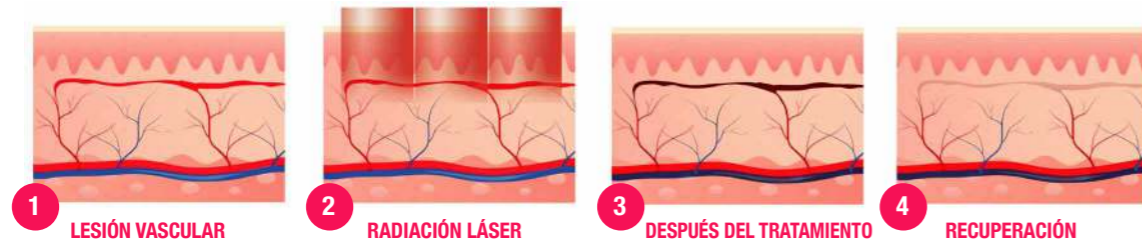


Avda. Dionisio Cifuentes, 34 · 33203 Gijón · 985 30 12 34  
 info@belium.es · [www.beliummedical.es](http://www.beliummedical.es)

**BELIUM**  
 MEDICAL

**BELIUM**  
 MEDICAL

**V-Laser es el sistema láser Long Pulse Nd: YAG** que ofrece longitudes de onda de 1064 nm y 532 nm. Es eficaz en el tratamiento de diversas indicaciones médicas, como melasma, pecas, hiperpigmentación u otros problemas complejos de la piel (poros de la piel, arrugas, elasticidad...)



## CARACTERÍSTICAS V-LÁSER

### Versatilidad

Los pulsos largos de 532nm y 1064nm con varios pulsos de duración son eficaces en los tratamientos de diversas lesiones como lesiones vasculares y lesiones pigmentarias benignas en la epidermis o dermis de todos los tipos de piel

### Conveniencia

Tres modos diferentes (532nm, 1064nm o Génesis) están disponibles para varios tratamientos sin cambiar el manípulo.

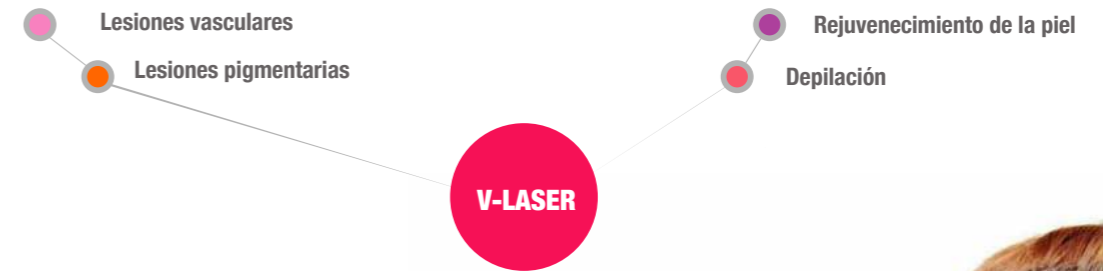
### Flexibilidad

La energía, la duración del pulso y el tamaño del punto se pueden ajustar de manera flexible para considerar las características de cada lesión y obtener mejores resultados

### Duración

V-laser consta de componentes de alta calidad y excelentes características para una larga durabilidad. Además, no hay una parte consumible adicional para el sistema de refrigeración

## APLICACIONES



**8 cartuchos diferentes**  
**SISTEMA DE ENFRIAMIENTO**  
**Interface intuitiva**

